

# HEXODUS

VLADIMÍR SUCHÝ

UN PLAYER AID DI PUMPKIN22 & SPIN



1



Questo effetto è **immediato**. Colonizzi il sito anche se non puoi ancora colonizzare quel Bioma. Se il sito richiede gettoni Popolazione, non pagherai alcun Acciaio. Comunque devi rispettare i prerequisiti (simboli) e devi avere i gettoni Popolazione e le Fabbriche richiesti nella parte del Nuovo Mondo della tua plancia.



Prima puoi anche pagare 1 risorsa per scartare tutte le carte e scoprirne di nuove. Scegli 1 Stadio e mettilo dal lato del Nuovo Mondo della tua plancia senza pagare nulla.



Prendi il segnalino Industria di Energia dalla tua riserva vicino alla plancia e mettilo dal lato del Nuovo Mondo. Il bonus alla produzione si applica solo al Nuovo Mondo. Aumenta la produzione di Energia di 1 per ogni Industria già presente nei siti del Nuovo Mondo. Ogni volta che colonizzi con un'Industria di Energia la tua produzione di Energia aumenta di 2.



La risorsa può essere di qualsiasi tipo. Puoi scegliere se metterla nel Vecchio Mondo o nel Nuovo Mondo. Lo sconto si applica a ogni carta quindi giocare Infrastrutture è gratuito.



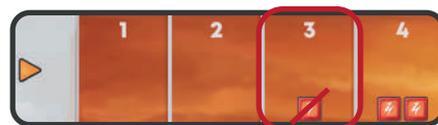
**Devi pagare per tornare dal Nuovo Mondo**, ma ciò avviene immediatamente (invece che nel nuovo anno). Puoi pagare con Energia che hai appena portato nel Nuovo Mondo.



Non importa quanti simboli richiede il sito. Questi requisiti per te non si applicano più.



**La tua terza azione ogni anno è gratuita** per il resto della partita.



La risorsa può essere di ogni tipo. Scegli se metterla nel Vecchio Mondo o nel Nuovo Mondo.



Prendi il segnalino Industria del Cibo dalla tua riserva vicino alla plancia e mettilo dal lato del Nuovo Mondo. Quando usi il beneficio per prefabbricare, devi pagare per l'Industria in più. Le due Fabbriche possono essere prefabbricate nello stesso mondo o in mondi differenti. Ottieni l'Industria in più anche quando ottieni il Bonus Industria del Cibo di Fine Anno.



# HEXODUS

VLADIMÍR SUCHÝ

UN PLAYER AID DI PUMPKIN22 & SPIN



2



Gain a food factory. All your food factories produce 1 more.

Prendi il segnalino Industria di Cibo dalla tua riserva vicino alla plancia e mettilo dal lato del Nuovo Mondo. Il bonus alla produzione si applica solo al Nuovo Mondo. Aumenta la produzione di Cibo di 1 per ogni Industria già presente nei siti del Nuovo Mondo. Ogni volta che colonizzi con un'Industria di Cibo la tua produzione di Cibo aumenta di 2.



Settle a site for free.

Questo effetto è **immediato**. Colonizzi il sito anche se non puoi ancora colonizzare quel Bioma. Se il sito richiede gettoni Popolazione, non pagherai alcun Acciaio. Comunque devi rispettare i prerequisiti (simboli) e devi avere i gettoni Popolazione e le Fabbriche richiesti nella parte del Nuovo Mondo della tua plancia.



Build a stadium. Choose 1 production marker and increase it once for each stadium you have.

Prima puoi anche pagare 1 risorsa per scartare tutte le carte e scoprirne di nuove. Paghi il solito costo per lo Stadio. Il beneficio principale di questa tecnologia è aumentare la produzione.



Your progress markers can stop on occupied spaces. Also, gain 1 resource.

Questo si applica a spazi occupati da altri giocatori. Ottieni il beneficio da quello spazio. L'altro giocatore non ottiene nulla. Le risorse possono essere di qualsiasi tipo. Scegli tu se metterle nel Nuovo o nel Vecchio Mondo.



Once per Action phase, gain a factory.

Una volta per fase azione prendi una tessera Industria dalla riserva vicino la tua plancia e mettila dal lato del Nuovo Mondo.



Once per Action phase, you may perform this action without advancing your marker.

Una volta per fase azione puoi svolgere l'azione su questa tessera. Non spostare il tuo gettone azione, **non** pagare Energia, **non** usare carte azione..



Whenever your lead progress marker passes a transition, gain 1 resource.

Quando il gettone **più avanti** sul tracciato del Progresso attraversa un Portale ottieni 1 risorsa di qualsiasi tipo. Scegli tu se metterla nel Nuovo o nel Vecchio Mondo.



Ignore one symbol requirement when settling.

Se un sito richiede 2 simboli, puoi ignorarne 1 ma **devi avere l'altro**. Se il sito richiede 1 simbolo, puoi ignorarlo.



When loading ships, one of your evacuation bays can match any color.

Ignora il colore di una Baia di una tua Astronave ogni fase Trasporto. Questa tecnologia ti permette di caricare anche un sito che non ha colore.

# HEXODUS

VLADIMÍR SUCHÝ

UN PLAYER AID DI PUMPKIN22 & SPIN



3



Gain a spaceship and immediately load and send it.

Prima puoi anche pagare 1 risorsa per scartare tutte le tessere e scoprirne di nuove. Scegli un'Astronave senza pagarne il costo e mettila nel Vecchio Mondo. Devi pagare il costo in energia per farla decollare.



Choose 1 infrastructure card, then play it for free, ignoring its requirement.

Prima puoi anche pagare 1 risorsa per scartare tutte le carte e scoprirne di nuove. Scegli e prendi una carta Infrastruttura senza pagarne il costo. Non appena la giochi, ottieni il suo beneficio alla produzione, anche se non hai i prerequisiti per giocarla.



Settle a site for free.

Questo effetto è **immediato**. Colonizzi il sito anche se non puoi ancora colonizzare quel Bioma. Se il sito richiede gettoni Popolazione, non pagherai alcun Acciaio. Comunque devi rispettare i prerequisiti (simboli) e devi avere i gettoni Popolazione e le Fabbriche richiesti nella parte del Nuovo Mondo della tua plancia.



Whenever you build a stadium, you also:

Scegli se mettere il Cibo nel Nuovo o nel Vecchio Mondo.



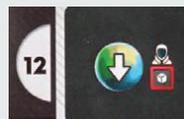
Each phase, when checking power level, you may add or subtract 1 or 2.

Puoi scegliere un modificatore diverso in ogni Fase.



When settling 1 or more population tokens, pay 1 less.

Questo beneficio si applica anche alla carta Bonus di Fine Anno.



When taking a spaceship, stadium, or infrastructure, choose from 2 more.

Scopri 2 in più dalla pila. Carte e tessere non scelte tornano in fondo ai rispettivi mazzi alla fine dell'azione. Può sommarsi ad altri effetti simili.



All your ships fly for 1 less.

**Ogni Astronave** decolla al costo di 1 Energia (non 1 Energia per farle volare tutte). Es: se fai decollare 2 Astronavi ti costa 2 Energia dal Mondo da cui partono.



Gain a steel factory. Whenever you prefab a steel factory, you may prefab a second factory of any type.

Prendi una tessera Industria di Acciaio dalla riserva vicino la tua plancia e mettila nel lato del Nuovo Mondo della tua plancia. Quando usi il beneficio per prefabbricare devi pagare per l'Industria in più. Le due fabbriche possono essere prefabbricate nello stesso Mondo o in Mondi differenti. Ottieni l'Industria in più anche quando ottieni un'Industria di Acciaio dal beneficio della carta Bonus di fine Anno.



# HEXODUS

VLADIMÍR SUCHÝ

UN PLAYER AID DI PUMPKIN22 & SPIN



4



Gain a steel factory. All your steel factories produce 1 more.

Prendi il segnalino Industria di Acciaio dalla tua riserva vicino alla plancia e mettilo dal lato del Nuovo Mondo. Il bonus alla produzione si applica solo al Nuovo Mondo. Aumenta la produzione di Acciaio di 1 per ogni Industria già presente nei siti del Nuovo Mondo. Ogni volta che colonizzi con un'Industria di Acciaio la tua produzione di Acciaio aumenta di 2.



All your technologies now require only 1 token to develop.

Se le tecnologie di livello 2 e 3 delle altre colonne hanno già un gettone su di loro, spostali verso destra così da renderle attive. Tutte le successive tecnologie che sviluppi richiedono solo un'azione.



Settle a site for free.

Questo effetto è **immediato**. Colonizzi il sito anche se non puoi ancora colonizzare quel bioma. Se il sito richiede gettoni Popolazione, non pagherai alcun Acciaio. Comunque devi rispettare i prerequisiti (simboli) e devi avere i gettoni Popolazione e le Fabbriche richiesti nella parte del Nuovo Mondo della tua plancia.



Feeding each world costs you 1 less.

[Nessuna specifica per questa tessera].



Your ships have +1 to building capacity and +1 to resource capacity.

Ognuna delle tue Astronavi ha una Capacità di Costruzione di +1 (includere quelle che hanno capacità di Costruzione 0) e una capacità di trasporto Risorse di +1.



In the Bonus phase, you may recount your power level ignoring 1 action.

[Nessuna specifica per questa tessera].



Stadiums cost you 1 less.

[Nessuna specifica per questa tessera].



Once per year: 2x

Una volta per Fase Azione scegli un lato della tua plancia, rimuovi da lì una risorsa e aggiungine una. I tuoi 2 scambi **non devono** essere effettuati per forza sullo stesso pianeta.



Gain an energy factory. Whenever you prefab an energy factory, you may prefab a second factory of any type.

Prendi una tessera Industria di Energia dalla riserva vicino la tua plancia e mettila nel lato del Nuovo Mondo della tua plancia. Quando usi il beneficio per prefabbricare devi pagare per l'Industria in più. Le due fabbriche possono essere prefabbricate nello stesso Mondo o in Mondi differenti. Ottieni l'Industria in più anche quando ottieni un'Industria di Acciaio dal beneficio della carta Bonus di fine Anno.

